

Pokal 2026

Nachname	Januar	Februar	März	April	Mai	Juni	Juli	August	Sep	Ok	No	Deze	Gesamt
Woite	1564	609	1286	838	546								4843
Schneider	735	1160	1636	210	1065								4806
Fleischhauer	1086	773	887	1207	742								4695
Jurkait	750	670	1197	1142	915								4674
Giesa, Rolf	394	775	807	734	1358								4068
Koopmann	990	387	711	943	1036								4067
Kuhlmann	1007	438	519	1038	1007								4009
Riepe	1850	776	883	479	0								3988
Kolkmann	694	1109	793	615	658								3869
Reinecke	679	908	707	842	700								3836
Meier	530	597	294	1146	1207								3774
Heister-Schneider	678	587	555	861	1037								3718
Schnell	278	1059	764	749	809								3659
Giesa, Dietmar	477	872	682	857	688								3576
Küstermann	1388	837	756	208	380								3569
Bazarnik	724	1035	876	328	604								3567
Hegmanns	782	1049	683	292	716								3522
Kyek	701	711	791	631	661								3495
Wehde	996	832	0	804	808								3440
Lammers	770	1022	454	252	926								3424
Heitmann	1229	618	353	709	493								3402
Kallin	991	286	459	561	1092								3389
Schmid	415	667	627	1197	453								3359
Hölscher	681	986	717	407	525								3316
Szittnick	278	642	661	515	1062								3158
Jans	0	324	1242	662	912								3140
Strietholt	894	0	846	366	1032								3138
Kokkelink	974	379	192	735	831								3111
Gogoll	307	976	434	914	319								2950
Specht	444	557	1214	471	260								2946
Stiebler	704	168	749	216	634								2471
Nonnast	764	942	166	523	0								2395
Schröder	906	739	0	290	0								1935
Westermann	0	1026	822	0	0								1848
Uhling	51	837	358	402	60								1708
Adämmer	22	597	-151	686	506								1660

Pokal 2026:

Gezählt wird die erste Liste, die ein Spieler im lfd. Monat spielt. Gewertet werden die besten acht Listen eines Jahres. Aktualisiert wird die Tabelle immer nach dem 1. Spieltag eines Monats. Eine Null bedeutet, dass in dem Monat kein Ergebnis erzielt wurde, weil es keine Teilnahme gab. Spieler, die nicht mehr auf 8 Wertungslisten kommen können, werden aus Gründen der Übersichtlichkeit nicht aufgeführt.

Diese Tabelle wird „von Hand“ erstellt. Also bitte immer kontrollieren.